



REGLES LOCALES SPECIFIQUES POUR LES COMPÉTITIONS SGPDLL

En plus de la règle locale déjà en vigueur les années précédentes (on place la balle) et conformément aux possibilités offertes par le **Guide des Règles de Golf 2019**, nous avons décidé de mettre en place comme règle locale spécifique SGPDLL **la règle locale type E5**

En 2019 il y aura donc deux règles locales spécifiques SGPDLL :

- 1. On place la balle sur les zones tondues ras (fairway)** (c'était déjà le cas les années précédentes)
- 2. Règle locale type E5 - Alternative à coup et distance pour une balle perdue ou hors limites** (voir ci-dessous)
 - L'objectif de cette règle locale est de maintenir la cadence de jeu en évitant qu'un joueur n'ait à retourner à l'emplacement où son coup précédent a été joué.

Définition : Dégagement selon la pénalité « Coup et distance »

On prend un dégagement « Coup et distance » lorsque l'on rejoue de l'endroit où a été jouée votre coup précédent (avec un coup de pénalité en plus du coup du coup précédent) *Voir la règle 14.6*

REGLE LOCALE TYPE E5 – Alternative à coup et distance pour une balle perdue ou hors limites

« Quand la balle d'un joueur n'a pas été trouvée ou qu'on est *sûr ou quasiment certain* qu'elle est *hors limites*, le joueur peut procéder comme suit plutôt que de procéder selon *coup et distance*.

Avec **deux coups de pénalité**, le joueur peut se dégager en *droppant* la balle d'origine ou une autre balle dans cette *zone de dégagement* (voir Règle 14.3) :

Deux points de référence estimés (voir les figures ci-dessous)

(A) - Point de référence balle : le point où la balle d'origine est estimée :

- Être venue au repos sur le *parcours*, ou
- Avoir en dernier franchi la lisière de la limite du *parcours* pour venir reposer *hors limites*.

(B) - Point de référence fairway :

- le point du fairway du trou en train d'être joué qui est le plus proche du point de référence balle, **mais** qui n'est pas plus près du *trou* que le point de référence balle.

Pour l'application de cette Règle locale, « fairway » signifie toute zone de gazon dans la *zone générale* qui est tondu à hauteur de fairway ou moins.

Si la balle est estimée *perdue* sur le *parcours* ou avoir franchi en dernier la lisière de la limite du *parcours* avant le début du fairway, le point de référence du fairway peut être un chemin de gazon ou une zone de départ du trou en train d'être joué, tondu à hauteur de fairway ou moins.

Dimension de la zone de dégagement basée sur les points de référence : n'importe où entre :

- Une ligne partant du *trou* et passant par le point de référence balle **(A)** (et à deux *longueurs de club* maximum de cette ligne), et
- Une ligne partant du *trou* et passant par le point de référence fairway **(B)** (et à deux *longueurs de club* maximum à l'extérieur de cette ligne côté fairway).

Mais avec ces restrictions :

Restrictions sur la zone de dégagement :

- Elle doit être dans la *zone générale*, et
- Elle ne doit pas être plus près du *trou* que le point de référence balle.

Une fois que le joueur a mis une balle *en jeu* selon cette Règle locale :

- La balle d'origine qui était *perdue* ou *hors limites* n'est plus *en jeu* et ne doit pas être jouée.
- Ceci est valable même si la balle est trouvée sur le *parcours* avant la fin des trois minutes de temps de recherche (voir Règle 6.3b).

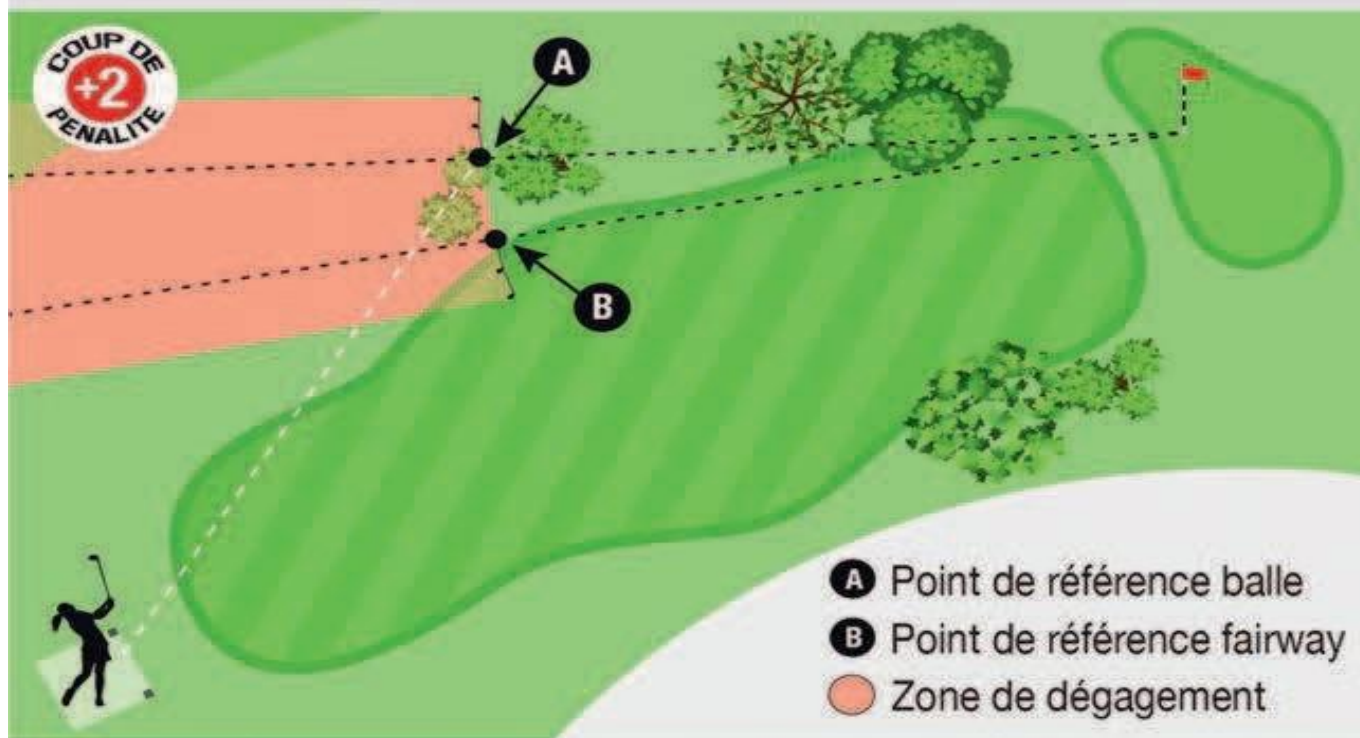
Mais le joueur ne peut pas utiliser cette option de dégagement pour la balle d'origine quand :

- On est *sûr ou quasiment certain* qu'elle est venue reposer dans une *zone à pénalité*,
- Ou quand le joueur a joué provisoirement une autre balle avec pénalité de *coup et distance* (voir Règle 18.3).

Un joueur peut utiliser cette option de dégagement pour une *balle provisoire* qui n'a pas été trouvée ou dont on est *sûr ou quasiment certain* qu'elle est *hors limites*.

Pénalité pour avoir joué une balle d'un mauvais endroit en infraction avec la Règle locale : pénalité générale selon la Règle 14.7a.

RLT E-5 FIGURE 1 : BALLE NON RETROUVÉE



- A** Point de référence balle
- B** Point de référence fairway
- Zone de dégagement

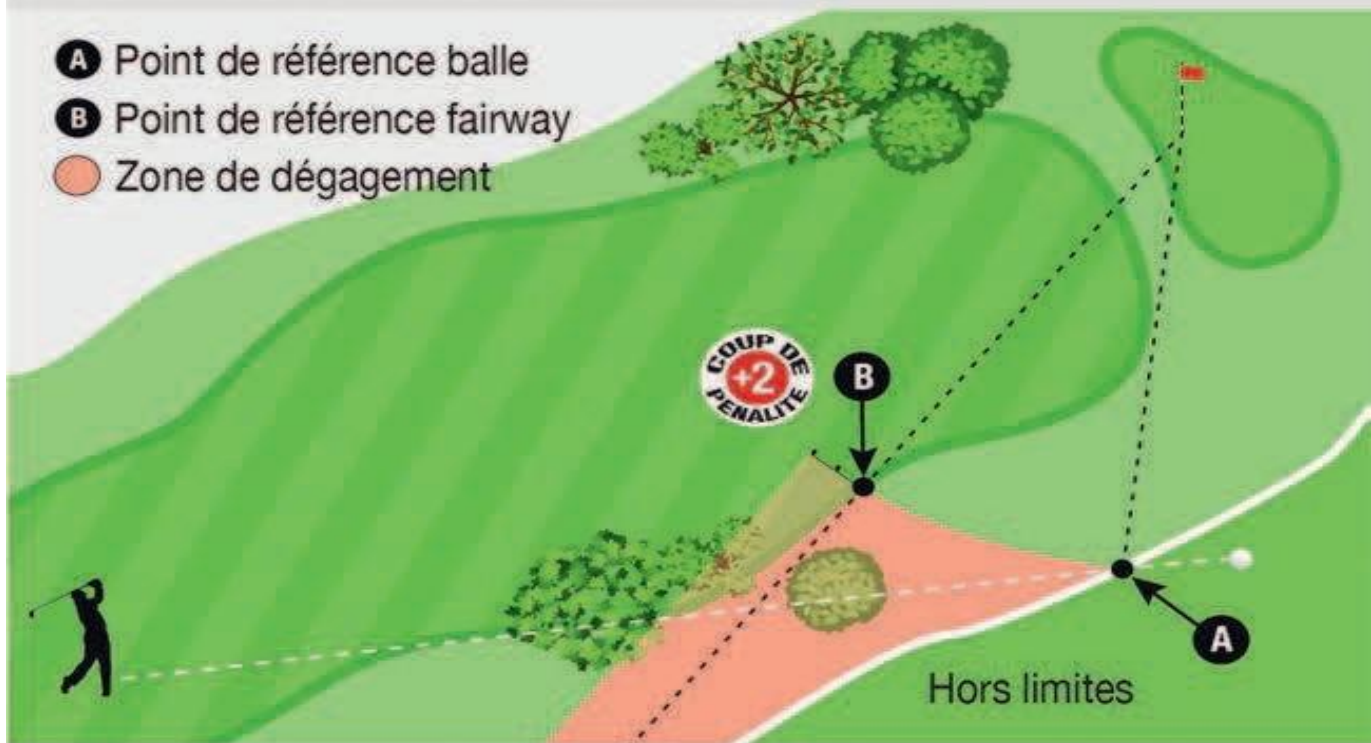
Quand la balle d'un joueur n'a pas été retrouvée, le joueur peut prendre un dégagement coup et distance ou, quand la Règle Locale Type E-5 est en vigueur, le joueur a l'option supplémentaire, avec deux coups de pénalité, de dropper et jouer une balle dans la zone de dégagement décrite ci-dessous :

Points de référence	Dimension de la zone de dégagement	Restrictions sur la zone de dégagement
<p><u>A. Point de référence balle :</u> Le point où la balle d'origine est estimée être venue reposer sur le parcours (point A).</p> <p><u>B. Point de référence fairway :</u> Le point sur le fairway du trou en train d'être joué (point B) qui est le plus près du point de référence balle, mais qui n'est pas plus près du trou que le point de référence balle.</p>	<p>N'importe où entre :</p> <ul style="list-style-type: none"> Une ligne partant du trou et passant par le point de référence balle (point A) (et à moins de deux longueurs de club à l'extérieur de cette ligne), et Une ligne partant du trou et passant par le point de référence fairway (point B) (et à moins de deux longueurs de club de cette ligne côté fairway). 	<p>La zone de dégagement :</p> <ul style="list-style-type: none"> Ne doit pas être plus près du trou que le point de référence balle, et Doit être dans la zone générale.

Note au joueur :

Comme la zone de drop est susceptible d'être très grande, la balle peut rouler sur une distance importante depuis l'endroit où elle frappe le sol en premier et ne nécessite pas d'être droppée à nouveau.

RLT E-5 FIGURE 2 : BALLE HORS LIMITES



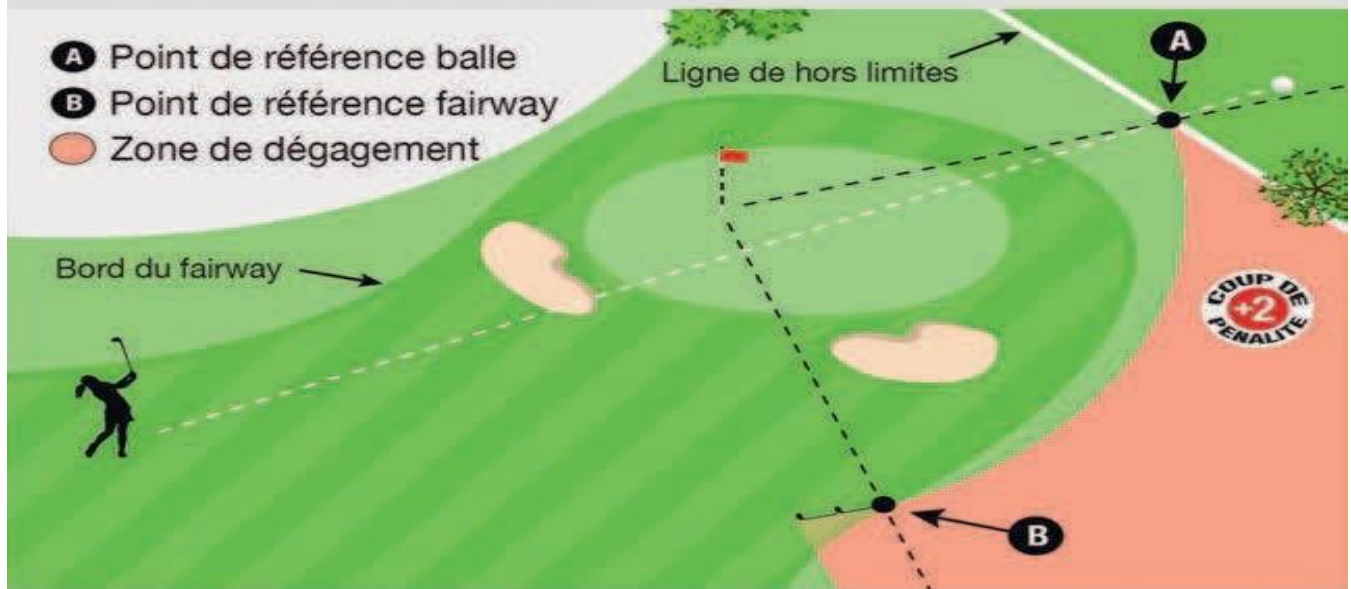
Quand on est sûr ou quasiment certain que la balle d'un joueur est hors limites, le joueur peut prendre un dégagement coup et distance ou, quand la Règle Locale Type E-5 est en vigueur, le joueur a l'option supplémentaire, avec deux coups de pénalité, de dropper et jouer une balle dans la zone de dégagement décrite ci-dessous :

Points de référence	Dimension de la zone de dégagement	Restrictions sur la zone de dégagement
<p>A. Point de référence balle : Le point où la balle d'origine est estimée avoir franchi la lisière du parcours pour aller hors limites (point A).</p> <p>B. Point de référence fairway : Le point sur le fairway du trou en train d'être joué (point B) qui est le plus près du point de référence balle, mais qui n'est pas plus près du trou que le point de référence balle.</p>	<p>N'importe où entre :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Une ligne partant du trou et passant par le point de référence balle (point A) (et à moins de deux longueurs de club à l'extérieur de cette ligne, mais toujours sur le parcours), et • Une ligne partant du trou et passant par le point de référence fairway (point B) (et à moins de deux longueurs de club de cette ligne côté fairway). 	<p>La zone de dégagement :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ne doit pas être plus près du trou que le point de référence balle, et • Doit être dans la zone générale.

Note au joueur :

Comme la zone de drop est susceptible d'être très grande, la balle peut rouler sur une distance importante depuis l'endroit où elle frappe le sol en premier et ne nécessite pas d'être droppée à nouveau.

RLT E-5 FIGURE 3 : BALLE NON RETROUVÉE OU HORS LIMITES À PROXIMITÉ DU GREEN



Quand la balle d'un joueur n'a pas été retrouvée, ou que l'on est sûr ou quasiment certain qu'elle est hors limites, le joueur peut prendre un dégagement coup et distance ou, quand la Règle Locale Type E-5 est en vigueur, le joueur a l'option supplémentaire, avec deux coups de pénalité, de dropper et jouer une balle dans la zone de dégagement décrite ci-dessous :

Points de référence	Dimension de la zone de dégagement	Restrictions sur la zone de dégagement
<p>A. Point de référence balle : Le point où la balle d'origine est estimée être venue reposer sur le parcours ou avoir franchi en dernier la lisière du parcours pour aller hors limites (point A).</p> <p>B. Point de référence fairway : Le point sur le fairway du trou en train d'être joué (point B) qui est le plus près du point de référence balle, mais qui n'est pas plus près du trou que le point de référence balle.</p>	<p>N'importe où entre :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Une ligne partant du trou et passant par le point de référence balle (point A) (et à moins de deux longueurs de club à l'extérieur de cette ligne), et • Une ligne partant du trou et passant par le point de référence fairway (point B) (et à moins de deux longueurs de club de cette ligne côté fairway). 	<p>La zone de dégagement :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ne doit pas être plus près du trou que le point de référence balle, et • Doit être dans la zone générale.
<p>Note au joueur : Comme la zone de drop est susceptible d'être très grande, la balle peut rouler sur une distance importante depuis l'endroit où elle frappe le sol en premier et ne nécessite pas d'être droppée à nouveau.</p>		

Dans tous les cas, pour la fluidité du jeu, quand vous jouez en stableford, n'hésitez pas à relever votre balle quand vous n'avez plus la possibilité de marquer des points sur un trou.