

# Création d'une compétition Stableford SGPDLL RMS 9.

Connexion à RMS9.

Choisir menu « compétitions »

Choisir créer une compétition.

1 Menu « général »

Nom de la compétition : SGPDLL stableford tour X

Choisir la date dans le calendrier

Formule de jeu : simple

Nombre de tours : 1

Sexe : mixte

2 Menu « Détails »

Eventuellement remplir les informations organisateur

3 Menu « Tour(s) »

formule de jeu : simple

Calcul : choisir stableford.

Trous 18.

Départs normaux.

Compte pour l'index : « compte pour l'index »

Appliquer des limites d'index : oui

Messieurs & dames séparés : non

Limite individuelle : faire défiler les nombres jusqu'à 28,4 (on ne peut pas taper directement 28,4)

4 « Menu Séries »

Séries séries age, séries index : cocher : oui

Séries d'âge : cliquer sur crayon pour indiquer les limites d'âge.

Cliquer sur « + » pour définir la série

On crée 2 séries une 50-69 et une 70-99 nommez les : SENIOR et SENIOR 3

La première fois faire : Enregistrer et créer un nouveau modèle, nommez le SGPDLL

[Vous pourrez le retrouver lors de la création d'une prochaine compétition](#)

Séries d'index : créez 3 séries

paramètres personnalisés : Séparer messieurs / dames : non

utiliser les décimales : oui

cliquer sur « + » pour définir la série

1ère série limite haute 16,4

2ème série limite haute 22,4

3ème série limite haute automatique

La première fois faire : Enregistrer et créer un nouveau modèle, nommez le SGPDLL

[Vous pourrez le retrouver lors de la création d'une prochaine compétition](#)

5 « Menu parcours »

Changer les départs dans les 2 séries jaunes pour les messieurs et rouge pour les dames

6 « Menu Inscriptions »

Visibilité de la compétition : tout les monde ?

7 « Menu Annonce »

Rien à faire

8 « Menu Prix »

Mettez Oui à un seul prix par joueur

Il faut créer 7 prix avec le « + »

Colonne calcul : Stableford

Passez à OUI tous les marqueurs placés devant chaque prix

BRUT DAME et BRUT HOMME changez le sexe en faisant glisser le curseur vers la droite pour les dames et la gauche pour les hommes et laissez toutes les séries - nombre de prix : 1

SENIOR 3 BRUT MIXTE et SENIOR 3 NET MIXTE décochez uniquement la série SENIOR

1<sup>ère</sup> SERIE : décochez les séries d'index 2 et 3

2<sup>ème</sup> SERIE : décochez les séries d'index 1 et 3

3<sup>ème</sup> SERIE : décochez les séries d'index 1 et 2

Pour ces 3 prix indiquez **4** pour le nombre de prix

Vous pouvez **Sauver et créer un nouveau modèle**

Vous pourrez le retrouver lors de la création d'une prochaine compétition

Vous pourrez modifier tous les paramètres renseignés ci dessus

Ci-dessous une recopie d'écran type pour remise des prix

	Séries	Calcul	Nombre de prix	Nom du prix
1.	Tous	Stableford - Brut	01	Stableford - Brut / Dames
2.	Tous	Stableford - Brut	01	Stableford - Brut / Messieurs
3.	Tous Tous ; VETERAN	Stableford - Brut	01	Stableford - Brut / VETERAN
4.	Tous Tous ; VETERAN	Stableford - Net	01	Stableford - Net / VETERAN
5.	1 ère série ; Tous	Stableford - Net	04	Stableford - Net / 1 (... -> 14,4)
6.	2 ème série ; Tous	Stableford - Net	04	Stableford - Net / 2 (14,5 -> 21,4)

## Retour sur le menu « compétitions »

Vous retrouvez votre compétition dans la liste, cliquer sur détails en bout de ligne pour ouvrir la compétition.

## Menu Configuration

Vous retrouvez tout le paramétrage que vous avez défini dans la création de la compétition.

Tout (ou presque) est modifiable.

## Menu Préparation

L'inscription des joueurs se fait dans ce menu.

Menu Ajouter joueur permet d'ajouter un joueur par recherche, on ne devrait pas avoir à se servir de cette fonctionnalité.

On va utiliser le menu « import des participants » pour ajouter les joueurs à partir d'un fichier texte.

Faire « contrôle des inscrits »

## Menu Tour 1

Créer la feuille de départs

3 joueurs par défaut

intervalle 10mn (ou moins pour vous)

Précisez heure de début de la compétition

Faire glisser les joueurs comme sur l'ancien RMS vers l'heure choisie.

Impression des cartes de score : dans « joueurs participants au tour » cliquer sur l'icône 'impression « cartes de score ».

dans « départs et saisie des scores », a droite icône « coq » pour publier la liste, et icône impression liste pour vous.

Toujours dans « départs et saisie des scores » cliquer sur le bouton « colonne score » pour saisir les scores du joueur.

**Dans résultats :**

**1 publier vers la ffg icône « coq »**

**très important :**

**clique sur l'icône « impression »**

**paramètres d'impression : suivant**

**commentaires suivant**

**cliquer sur le lien « 2a Résultats pour export XLS »**

**en haut à droite bouton de téléchargement, choisir « XLS », enregistre le fichier et nous l'envoyer**