



CHAMPIONNAT MATCH PLAY

Règlement 2024

1 - Dispositions générales

- a. Chaque club peut engager une ou deux équipes dans la compétition.
- b. Les 3 divisions sont composées de 16 clubs.
- c. Dans chaque division sont maintenues 2 zones (Est et Ouest) comprenant chacune 8 clubs
- d. Dans chaque zone les 8 clubs se rencontrent 2 par 2 en **8èmes de finales (match aller/retour) qualificatifs pour les ¼ de finale**,
- e. **Les ¼ de finales et les ½ finales se jouent également en matchs Aller et Retour.**
- f. **Les finales des 3 divisions se disputent sur une seule rencontre sur parcours neutre.**
- g. Les matchs se jouent sur 18 trous (voire 16 trous minimum si certains trous sont injouables) sans interruption.
- h. En cas d'égalité à la fin du match, les joueurs continuent la partie jusqu'à la mort subite (donc pas d'égalité entre joueurs). Chaque camp gagnant apporte 1 point à son équipe.
- i. Tout match interrompu pour motif d'intempéries ou autre sera rejoué dans sa totalité.
- j. **Les VOITURETTES NE SONT PAS AUTORISEES pour disputer un match-play.**

2 - Montées ou descentes de division :

- a. Les gagnants des ¼ de finales en 2^{ème} et 3^{ème} division montent dans la division supérieure.
- b. Les perdants des 1/8èmes de finales en 1^{ère} et 2^{ème} division jouent des matchs de barrages aller et retour, aux mêmes dates que les ¼ de finales. **Les perdants de ces matchs de barrages descendent en division inférieure.** Si l'équipe A descend dans la même division que l'équipe B il n'y a pas de rétrogradation ni de suppression de l'équipe B.
- c. **S'il y a présence des équipes A et B dans la même division du fait des montées ou des descentes, elles ne seront pas opposées dès les 8èmes de finales** mais, en fonction des résultats, elles pourront l'être aux tours suivants.

- d. Pour les clubs ayant 2 équipes, le délégué pourra faire jouer ses joueurs ou joueuses dans l'équipe de son choix (par exemple, si un joueur a fait partie de l'équipe jouant en 3^{ème} division il pourra être intégré la fois suivante dans l'équipe jouant en 1^{ère} division et inversement). **Toutefois un joueur ne peut être aligné dans les 2 équipes (A et B), pour un même tour de compétition si les dates des rencontres des équipes A et B se trouvent décalées.** (Le match aller et le match retour sont des tours différents)
- e. **Le non-respect de cette règle entraîne la disqualification de toute l'équipe**

3 - Composition des équipes

- a. Dans chaque division : 6 simples et 1 double en greensome (soit 8 joueurs).
- b. **Pour les clubs ayant deux équipes, lorsque les effectifs disponibles pour jouer les MP sont insuffisants pour constituer les 2 équipes A et B, c'est l'équipe B qui est forfait pour le match à venir.**
- c. **Sur un même tour, l'index cumulé de l'équipe A doit être inférieur à celui de l'équipe B.**
- d. Le délégué de chaque club pourra faire jouer autant de joueurs ou joueuses qu'il le souhaite avec un index inférieur à 10 dans la mesure où le total d'index minimum est respecté

Total minimum des index cumulés des 8 joueurs

- première division : égal ou supérieur à **95**
- deuxième division: égal ou supérieur à **110**
- troisième division : égal ou supérieur à **125**

Pour le calcul des index minimum cumulé, ci-dessus, le double ne sera pris en compte que pour 40pts maximum pour la 1^{ère} div., 45pts maximum pour la 2^{ème} div., et pour 50pts maximum pour la 3^{ème} div. quels que soient les index des 2 joueurs qui le compose.

4 - Lieux des rencontres.

- a. Pour la première phase (1/8^{ème}, ¼ de finale et ½ finale) sur les terrains des golfs premiers nommés à l'aller, **sauf accord entre les délégués pour inversion ou anticipation (*juste en informer le secrétaire*).**
- b. Sur **terrain neutre** pour la finale.

5 - Feuille de match.

- a. Sur la feuille de match, la composition du double est libre, les joueurs des simples devront être **inscrits dans l'ordre croissant des index (Index précis et figés à la décimale la veille de la date de début du championnat MP)**
- b. L'index du début de championnat MP sera conservé pour la durée du championnat.
- c. La feuille de match doit être transmise au capitaine adverse, correctement remplie, au plus tard 15 minutes avant le premier départ.
- d. Si 1 ou 2 équipiers sont déclarés forfaits, **le double est obligatoirement constitué.** Les 5 ou 4 joueurs restants occuperont les camps 1 à 5 ou à 4. Le camp adverse marque 1 point pour les 6 ou 5^{èmes} camp (forfaits). Le nom et l'index des 1 ou 2 joueurs absents seront renseignés sur la feuille de match, pour justification du total des index.

- e. **Si plus de 2 joueurs sont manquants**, l'équipe est déclarée « forfait » et perd par 7 à 0.
- f. Si exceptionnellement **1 joueur est forfait dans chaque équipe**, le nombre de camps pour chaque équipe est égal à 6 et dans ce cas il y a possibilité de match nul (3 à 3) : le vainqueur du match sera déterminé par un play-off en mort subite, disputé par un joueur choisi dans chaque équipe par le capitaine. Le score à déclarer lors de la saisie informatique sera alors de 4 à 3 pour l'équipe ayant gagné le play-off.
- g. Dans une équipe le nombre de Dames n'est pas limité.
- h. Chaque camp gagnant marque 1 point. L'équipe gagnante du match est celle qui a le plus grand nombre de points.
- i. L'équipe **qualifiée pour le tour suivant est celle qui a marqué le plus grand nombre de points lors des matchs Aller et Retour** (cas possibles lors des 1/8^{ème}, ¼ et ½ finales si chaque club remporte un match).
- j. **En cas d'égalité entre les deux équipes** (exemple : même score 4/3 ou 5/2 pour chaque équipe lors des matchs de qualification) **un play-off en mort subite sera organisé après le second match entre deux joueurs choisis par le capitaine de chaque équipe.** La feuille de match, du match aller, devra être présente lors du match retour pour s'assurer s'il est nécessaire, ou pas, d'organiser un départage par play-off. Le score à déclarer lors de la saisie informatique sera alors majoré d'un point pour l'équipe ayant gagné le play-off lors de ce match retour (le score devient 5/3, 4/4 ou 6/2)

6 - Saisie des résultats

Les résultats seront saisis par le capitaine qui reçoit directement sur le site SGPDLL

Lorsqu'une rencontre a été inversée sur un tour, en accord avec les capitaines, le résultat doit être saisi à la date initialement prévue au calendrier (*si vous jouez le match retour avant le match aller, son résultat doit être saisi sur la ligne « match retour » sur le site de saisie*)

7 - Organisation des rencontres selon le calendrier des match-plays.

- a. Les matchs se jouent **en principe (sauf accord entre les deux capitaines) à 10H sur 18 trous, ou 16 au minimum (cas d'un terrain en mauvais état sur un ou plusieurs trous et en accord avec le capitaine visiteur)**, sans interruption suivant la formule match-play (la partie s'arrête lorsque le résultat est acquis).
- b. **Si une semaine avant la rencontre, le club qui reçoit n'autorise pas les chariots, le délégué du club devra à j-7 informer le délégué et le capitaine de l'équipe à recevoir que les chariots ne seront pas autorisés pour la rencontre.** (*Si entre-temps les chariots sont à nouveau autorisés, il préviendra aussitôt le club à recevoir*)
- c. Les départs des simples doivent se faire dans toute la mesure du possible avec 2 joueurs par partie.
- d. Les départs se font des boules jaunes pour les Messieurs et des boules rouges pour les Dames, départs en shot-gun ou échelonnés, le double dans ce cas en dernier.
- e. Pour le double (qui se joue en greensome) les camps peuvent être mixtes.
- f. Le délégué du club recevant, ou son suppléant, est responsable de l'organisation et du bon déroulement de la compétition. **Il doit mettre le règlement. à la disposition des joueurs**

- g. Les capitaines d'équipes sont responsables de la véracité des index et de la qualité de membre des équipiers inscrits sur la feuille de match. Tous manquements à ces 2 critères pourraient entrainer des exclusions conformément à l'article 6 alinéa (d) des statuts de notre association.
- h. Les **délégués** conserveront par-devers eux les feuilles de match dûment signées par les 2 capitaines, à des fins de justifications, en cas de litiges.
- i. **Le secrétaire gèrera un tableau des clubs qualifiés après chaque tour, il choisira le parcours neutre pour la finale et tranchera tout litige qui lui sera soumis.**

Récompenses : Les trophées sont remis lors de la soirée de gala

- **Première division : 1^{er} > Trophée Roger MACE**
- **Deuxième division : 1^{er} > Trophée 2^{ème} Division**
- **Troisième division : 1^{er} > Trophée 3^{ème} Division**

Dans les 3 divisions les trophées sont remis en jeu tous les ans

Ci-dessous les tableaux des rencontres 2024

MATCH-PLAY 2024 1ère division (index cumulé mini 95 et double maxi 40)												
		1/8ème de finale				1/4 de finale			1/2 finale		FINALE le 18 avril	
						Aller Retour			Aller Retour		Sur le golf de	
						26-mars 28-mars			04-avr 09-avr			
E s t	1ère division	z o n e	Aller 14-mars	Laval A	Sargé A							
	Baugé A	retour 19-mars	Sargé A	Laval A								
	Laval A											
	Avrillé A	z o n e	Aller 14-mars	Baugé A	Avrillé A							
	Nantes Vigneux A	retour 19-mars	Avrillé A	Baugé A								
	Sargé A											
	Nantes Erdre A	z o n e	Aller 14-mars	Nantes Erdre A	Carquefou A							
	Carquefou A	retour 19-mars	Carquefou A	Nantes Erdre A								
	Saumur A											
			z o n e	Aller 14-mars	Nantes Vigneux A	Saumur A						
		retour 19-mars	Saumur A	Nantes Vigneux A								
O u e s t	Pays de St Gilles A	z o n e	Aller 14-mars	Pays de St Gilles A	Sables d'Olonne A							
	Le Croisic A	retour 19-mars	Sables d'Olonne A	Pays de St Gilles A								
	Les Sables d'Olonne A											
	St Jean de Monts A	z o n e	Aller 14-mars	St Jean de Monts A	BourgenayGC A							
	BourgenayGC A	retour 19-mars	BourgenayGC A	St Jean de Monts A								
	La Domangère A											
	Saint Sébastien A	z o n e	Aller 14-mars	Le Croisic A	Saint Sébastien A							
	Nantes Vigneux B	retour 19-mars	Saint Sébastien A	Le Croisic A								
			z o n e	Aller 14-mars	La Domangère A	Nantes Vigneux B						
			retour 19-mars	Nantes Vigneux B	La Domangère A							

