

REGLEMENT des Match-play pour la saison 2020

Dispositions générales

- Chaque club peut engager une ou deux équipes dans la compétition.
- Les 3 divisions sont composées de 16 clubs.
- Dans chaque division sont maintenues 2 zones (Est et Ouest) comprenant chacune 8 clubs
- Dans chaque zone les 8 clubs se rencontrent 2 par 2 en **8èmes de finales (match aller/retour) qualificatifs pour les ¼ de finale**,
- **Les ¼ de finales et les ½ finales se jouent également en matchs Aller et Retour.**
- **Les finales des 3 divisions se disputent sur une seule rencontre sur parcours neutre.**
- Les matchs se jouent sur 18 trous (**voire 16 trous minimum si certains trous sont injouables**) sans interruption.
- En cas d'égalité à la fin du match, les joueurs continuent la partie jusqu'à la mort subite (donc pas d'égalité entre joueurs). Chaque camp gagnant apporte 1 point à son équipe.
- ***Tout match interrompu pour motif d'intempéries ou autre sera rejoué dans sa totalité.***
- ***Les VOITURETTES NE SONT PAS AUTORISEES pour disputer un match-play.***

1 - Montées ou descentes de division :

- **Les gagnants des ¼ de finales en 2^{ème} et 3^{ème} division montent dans la division supérieure.**
- **Les perdants des 1/8èmes de finales en 1^{ère} et 2^{ème} divisions jouent des matchs de barrages aller et retour, aux mêmes dates que les ¼ de finales. Les perdants de ces matchs de barrages descendent en division inférieure.** Si l'équipe A descend dans la même division que l'équipe B il n'y a pas de rétrogradation ni de suppression de l'éq. B.
- **S'il y a présence des équipes A et B dans la même division du fait des montées ou des descentes, elles ne seront pas opposées dès les 8èmes de finales** mais ensuite, en fonction des résultats, elles peuvent l'être aux tours suivants.

2 - Composition des équipes

- Dans chaque division : 6 simples et 1 double en greensome (soit 8 joueurs).
- **Lorsque les effectifs disponibles pour jouer les MP sont insuffisants pour constituer les 2 équipes A et B, c'est l'équipe B qui est forfait pour le match à venir.**
- **Sur un même tour, l'index cumulé de l'équipe A doit être inférieur à celui de l'équipe B.**
- Le délégué de chaque club pourra faire jouer autant de joueurs ou joueuses qu'il le souhaite avec un index inférieur à 10 dans la mesure où le total d'index minimum est respecté.

Total minimum des index cumulés des 8 joueurs

- Première division : égal ou supérieur à **95**
- Deuxième division : égal ou supérieur à **110**
- Troisième division : égal ou supérieur à **125**

Pour le calcul des index minimum cumulé ci-dessus, le double ne sera pris en compte que pour 40pts maximum pour la 1^{ère} div., 45pts maximum pour la 2^{ème} div., et pour 50pts maximum pour la 3^{ème} div. quels que soient les index des 2 joueurs qui le compose.

Règlement spécifique pour les clubs les clubs ayant 2 équipes,

- Pour les clubs ayant deux équipes engagées, le délégué pourra faire jouer ses joueurs ou joueuses dans l'équipe de son choix (par exemple, si un joueur a fait partie de l'équipe jouant en 3^{ème} division il pourra être intégré la fois suivante dans l'équipe jouant en 1^{ère} division et inversement).
- **Toutefois un joueur ne peut être aligné dans les 2 équipes (A et B), pour un même tour de compétition (le match aller et le match retour sont des tours différents)**
 - Si les dates des rencontres des équipes A et B (en accord avec les deux capitaines) sont inversées (par rapport au tableau officiel), la première rencontre sera considérée comme le match aller et la deuxième comme le match retour.
- **Le non-respect de cette règle entraîne la disqualification de toute l'équipe**

3 - Lieux des rencontres.

- Pour la première phase (1/8ème, 1/4 de finale et 1/2 finale) les rencontres se joueront sur les terrains des golfs premiers nommés à l'aller, **sauf accord entre les délégués pour inversion ou anticipation (juste en informer le secrétaire).**
- Sur **terrain neutre pour la finale.**

4 - Eventualité de parcours injouables

- Si les conditions climatiques rendent un parcours injouable dans la semaine des dates prévues au calendrier et qu'un report n'est pas possible, le club concerné aura trois possibilités en accord avec le capitaine de l'équipe adverse :
 - Jouer les deux matchs aller et retour chez leur adversaire
 - Trouver un terrain neutre pour recevoir leur adversaire
 - Déclarer forfait

5 - Organisation des rencontres selon le calendrier des match-plays.

- Les matchs se jouent **en principe (sauf accord entre les deux capitaines) à 10H sur 18 trous, ou 16 au minimum (cas d'un terrain en mauvais état sur un ou plusieurs trous et en accord avec le capitaine visiteur)**, sans interruption suivant la formule match-play (la partie s'arrête lorsque le résultat est acquis).
- Les départs se font des boules jaunes pour les Messieurs et des boules rouges pour les Dames, départs en shot-gun ou échelonnés, le double dans ce cas, en dernier.
- Pour le double (qui se joue en greensome) les camps peuvent être mixtes.
- Le délégué du club recevant, ou son suppléant, est responsable de l'organisation et du bon déroulement de la compétition. **Il doit mettre le règlement à la disposition de ses joueurs**
- Les capitaines d'équipes sont responsables de la véracité des index et de la qualité de membre des équipiers inscrits sur la feuille de match. Tous manquements à ces 2 critères pourraient entraîner des exclusions conformément à l'article 6 alinéa (d) des statuts de notre association.

6 - Feuille de match.

- Sur la feuille de match, la composition du double est libre, les joueurs des simples devront être **inscrits dans l'ordre croissant des index (Index précis et figés à la décimale la veille de la date de début des rencontres MP : le 16 mars 2020)**
 - Si des rencontres sont avancées, les index pris en compte seront ceux de la veille de la rencontre.
- La feuille de match doit être transmise au capitaine adverse, correctement remplie, au plus tard 15 minutes avant le premier départ.

- Si 1 ou 2 équipiers sont déclarés forfaits, **le double est obligatoirement constitué**. Les 5 ou 4 joueurs restants occuperont les camps 1 à 5 ou à 4. Le camp adverse marque 1 point pour les 6 ou 5^{èmes} camp (forfaits). Le nom et l'index des 1 ou 2 joueurs absents seront renseignés sur la feuille de match, pour justification du total des index.
- **Si plus de 2 joueurs sont manquants** l'équipe est déclarée « forfait » et perd par 7 à 0.
- Si exceptionnellement **1 joueur est forfait dans chaque équipe**, le nombre de camps pour chaque équipe est égal à 6 et dans ce cas il y a possibilité de match nul (3 à 3) : le vainqueur du match sera déterminé par un play-off en mort subite, disputé par un joueur choisi dans chaque équipe par le capitaine. Le score à déclarer lors de la saisie informatique sera alors de 4 à 3 pour l'équipe ayant gagné le play-off.
- Dans une équipe le nombre de Dames n'est pas limité.
- Chaque camp gagnant marque 1 point. L'équipe gagnante du match est celle qui a le plus grand nombre de points.
- L'équipe **qualifiée pour le tour suivant est celle qui a marqué le plus grand nombre de points lors des matchs Aller et Retour** (cas possibles lors des 1/8^{ème}, 1/4 et 1/2 finales si chaque club remporte un match).
- **En cas d'égalité entre les deux équipes** (exemple : même score 4/3 ou 5/2 pour chaque équipe lors des matchs de qualification) **un play-off en mort subite sera organisé après le second match entre deux joueurs choisis par le capitaine de chaque équipe.** La feuille de match, du match aller, devra être présente lors du match retour pour s'assurer s'il est nécessaire, ou pas, d'organiser un départage par play-off. Le score à déclarer lors de la saisie informatique sera alors majoré d'un point pour l'équipe ayant gagné le play-off lors de ce match retour (le score devient 5/3, 4/4 ou 6/2).

7 - Saisie des résultats

- Les résultats seront saisis en respectant l'ordre des rencontres prévu au tableau officiel
 - Si vous inversez cet ordre en accord avec le capitaine adverse, vous saisissez le résultat à la date initialement prévue.
 - Exemple : A devait recevoir B le mardi 17, si vous inversez B reçoit A le mardi 17, vous saisissez le résultat du mardi 17 dans la ligne du jeudi 19 (comme prévu sur le tableau officiel)

Les résultats seront saisis par le capitaine qui reçoit sur le lien :

<https://www.sgpdl.fr/matchsplay/index.php?user=delegueSGPDLL>

- Les **délégués** conserveront par-devers eux les feuilles de match dûment signées par les 2 capitaines, à des fins de justifications, en cas de litiges.
- **Le secrétaire** gèrera un tableau des clubs qualifiés après chaque tour, il choisira le parcours neutre pour la finale et tranchera tout litige qui lui sera soumis.

8 - Récompenses

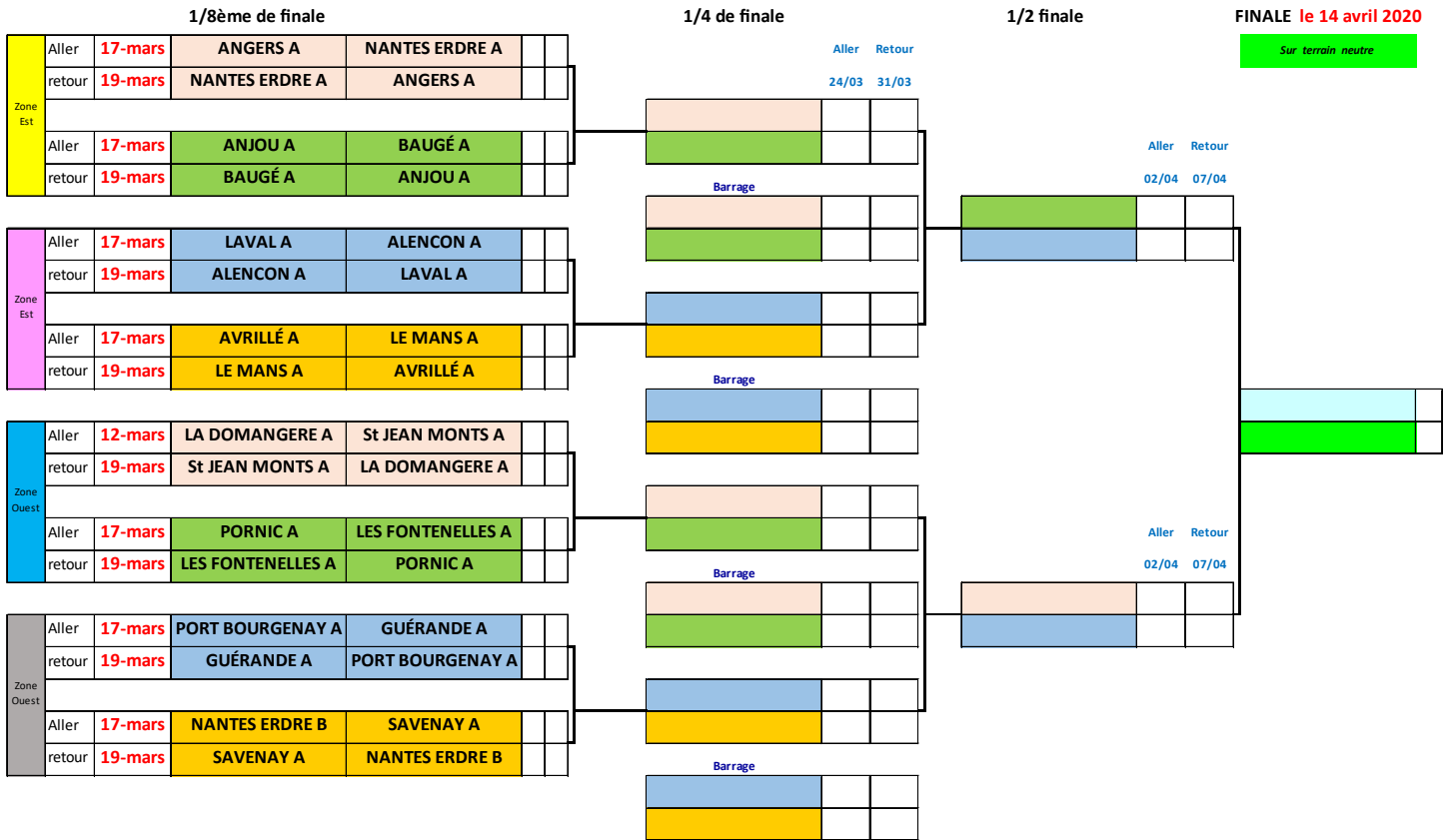
Les trophées sont remis lors de la soirée de gala

- **Première division : 1^{er} > Trophée Roger MACE**
- **Deuxième division : 1^{er} > Trophée 2^{ème} Division**
- **Troisième division : 1^{er} > Trophée 3^{ème} Division**

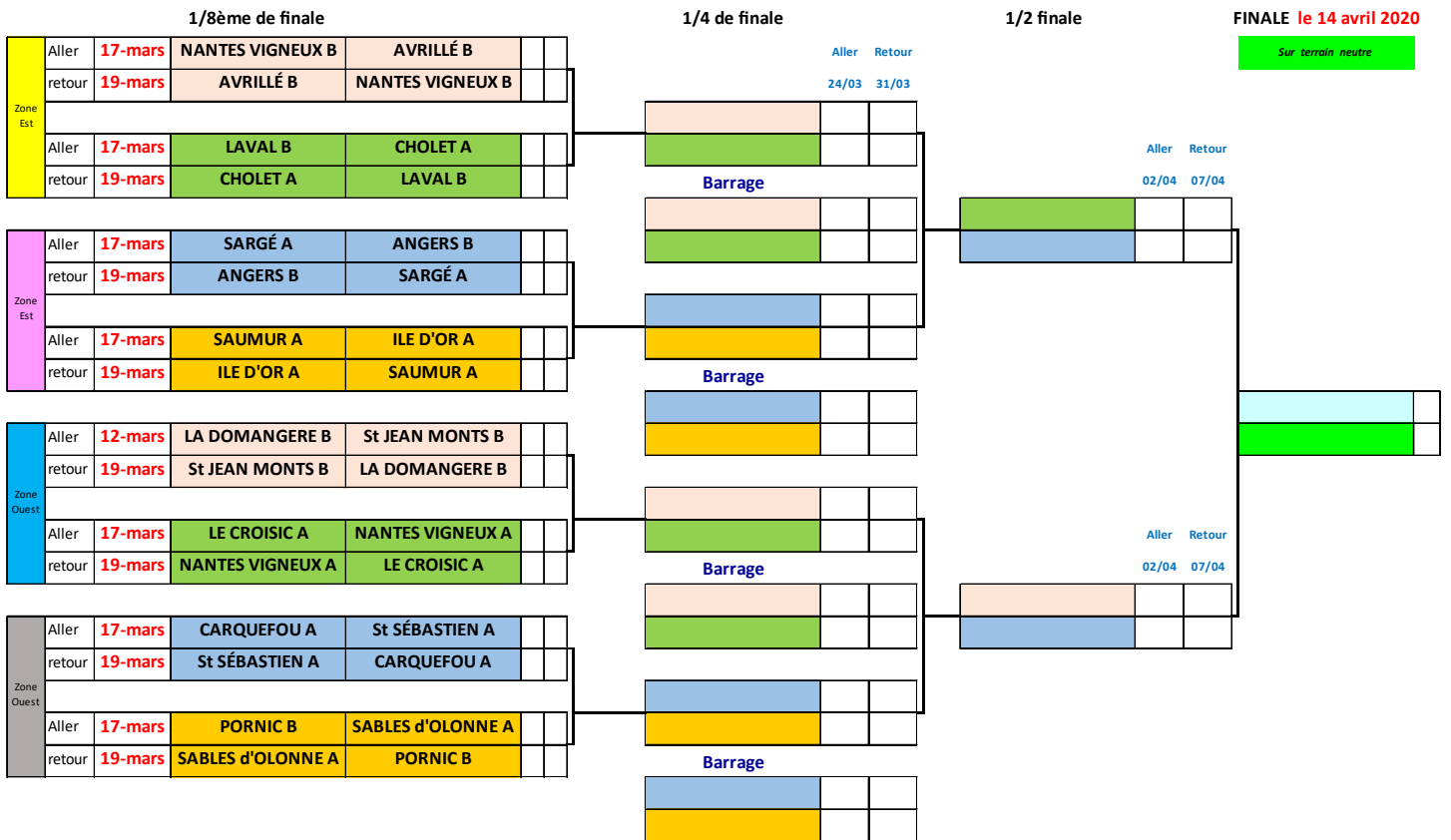
Dans les 3 divisions les trophées sont remis en jeu tous les ans

TABLEAU DES MATCH PLAY 2020 PAR DIVISION

MATCH-PLAY 2020 1ère division (index cumulé mini 95 et double maxi 40)



MATCH-PLAY 2020 2ème division (index cumulé mini 110 et double maxi 45)



MATCH-PLAY 2020 3ème division (index cumulé mini 125 et double maxi 50)

